**Situationsanalyse des Civilization VI Guides**

Vorinformationen

1. Wer ist der Kunde?

Mein Bruder, der sehr schlecht in Civilization VI ist.

1. Wieso wurde die Website erstellt?

Damit ich meinem Bruder und meinen Kollegen (der ebenfalls schlecht in Civilization ist) wissen, wie man die (meiner Meinung nach) besten Zivilisationen spielt.

Abgeklärte Fragen mit dem Kunden

1. Wie gross darf das Zeitbuget sein?

«Nicht mehr als 12h».

Die Zeit wurde nicht genau aufgenommen, da ich nur hin und wieder bei Gelegenheit (Zugfahrten, vor dem Einschlafen usw.) an der Website gearbeitet habe. Ich schätze etwa auf ungefähr 12 Stunden Arbeit.

1. Was sollte alles auf der Website drauf sein?

«Ein Guide für mind. eine Zivilisation, wo beschrieben wird, was die Zivilisation kann (Main Guide), was die besten Strategien für die Zivilisation sind (Strategien) und wie man gegen diese Zivilisation vorgehen kann (Konter-Strategien). Vielleicht noch ein paar Randinformationen für die Website»

1. Bis wann ist die Deadline?

«Am 18.12.2020»

1. Wie sollte die Website aussehen?

«Das künstlerische überlass ich dir, überrasch mich».

1. Wie soll die Website strukturiert sein?

«Es ist von riesiger Bedeutung, dass es ein richtig sexies Titelblatt hat. Ich möchte richtig Lust darauf bekommen, Civ6 zu spielen, wenn ich die Website starte. Zudem sollte man die Zivilisation anklicken können und auswählen können, was man lernen will (Guide/Strategien/Konter-Strategien).»

1. Welche Plattform ist die Wichtigste für den Guide?

«Ich spiele Civ6 auf dem PC, also wäre es für mich angenehmer, wenn ich mit Alt-Tab vom Game zur Website switchen kann».

1. Auf welchem Browser muss die Website einwandfrei funktionieren?

«Ich benütze nur Chrome, deswegen Chrome».

1. Sollte ich mich auf der Website selbst «promoten»?  
   «Mir egal».
2. Welche Farben sollten benützt werden?

«Das Civ6-Farbenschema».

1. Sollte es Animationen geben?

«Am besten schon, es ist hübscher, wenn sich die Sachen verändern, wenn ich drüberhovere».

Randinformationen vom Kunden

* Die Website sollte potential haben, damit man sie zu jederzeit verbessern und erweitern kann. Es ist eine Zivilisation im Guide erforderlich, aber man sollte zu jederzeit die Website vergrössern und eine zweite, dritte und vierte Zivilisation inkludieren können.